



ID Код: **20620**
Город/район: **Рига / Бебербеки / Пурмсату**
Тип объекта: **Земля**
Площадь земли: **6134.00 m²**
Парковка: **Да**
Сигнализация: **Да**
Цена: Продают: 390 000 EUR



Описание

Предлагаем приобрести замечательный фасадный участок, расположенный на шоссе Рига-Юрмала, Карля Улманя гатве. Это - самая оживленная трасса Балтии и соединяет столицу Латвии с курортным городом Юрмалой, в котором находятся многочисленные оборудованные пляжи, рестораны и СПА отели, а также известный концертный холл Дзинтари. Напротив участка расположен велоцентр ZZK, 2 ресторана, пешеходный мост через трассу и знак RIGA, обозначающий въезд в город. Есть возможность установить рекламный знак вдоль трассы. 200 м от участка до остановок общественного транспорта в обе стороны.

Недвижимость состоит из 2 участков - 2755 м² и 3379 м², огорожена, подъездная дорога будет асфальтироваться в 2023 г. Статус объекта - смешанная застройка, предполагающая строительство жилого многоквартирного дома, хозяйственного учреждения, объекта торговли или обслуживания и предприятия легкой промышленности.

Разрешено строить: заправочная станция, которая оборудована подземными резервуарами; коммерческий объект; объект торговли и услуг; по ремонту автомобилей (в т.ч. автомойка); объект транспортной инфраструктуры; государственное учреждение; учреждение культуры; научное учреждение; медицинское учреждение; учреждение социального ухода и реабилитации; спортивный объект; хранение транспортных средств; жилой дом; двухквартирный дом; таунхаус. Смешанная застройка до 3-х этажей. Интенсивность 110%. Минимальная свободная площадь 40%.

Улица Пурмсату освещена. Сигнализация по периметру, твердый грунт, газон, подсветка территории, есть складское помещение 10 кв.м. Отдельная стоянка до 25 авто вдоль территории. Возможно объехать территорию вокруг по периметру на грузовом авто. Газ, электричество, городская канализация и вода. Территория без каких-либо ограничений.

Алина Мерца

Эксперт по аренде и продажам
GSM: + 37129642499,
E-mail: alina@mgrouplv